

# Tableau récapitulatif officiels

Saison 2023 - 2024

Niveau	Compétence	Pré Requis	Formation	Examen	Recyclage
<b>Juge Circuit</b>	Circuit 1	12 ans mini	9/03/2024 (9h/13h) Montluçon	Sur la formation	
<b>Juge F</b>	Circuit 2 et 3	13 ans mini	9/03/2024 (14h30/18h30) Montluçon 10/03/2024 (9/17h) Montluçon	Sur la formation	Dimanche 10/03/2024 (9/h12h)
<b>BF10 F</b>	Niveaux 8 -7	13 ans mini	25 et 26/11/2023 (14/18h et 9/17h) 9 et 10/12/2023 (14/18h et 9/17h) Mairie Gerzat	13/01/2024	16/12/2023 (14h/17h) à Gerzat (OMS)
<b>BF20 N6-5-4 F</b>	Niveaux 6-5-4	Titulaire BF10-PSC1-Tronc Commun	25 et 26/11/2023 (14/18h et 9/17h) Mairie Gerzat		-Pour les juges validés n'ayant pas officié la saison dernière. -Pour les juges non validés la saison dernière -Pour les juges et animateurs qui le souhaitent
<b>BF20 N3-2-1 F</b>	Niveaux 3-2-1	Titulaire BF10-PSC1-Tronc Commun	9 et 10/12/2023 (14/18h et 9/17h) Mairie Gerzat		
<b>BF10 M</b>	Niveaux 7- 6	13 ans mini	25 et 26/11/2023 (14/18h et 9/17h) 9 et 10/12/2023 (14/18h et 9/17h) Mairie Gerzat	A déterminer	
<b>BF20 N5-4-3 M</b>	Niveaux 5-4-3	Titulaire BF10-PSC1-Tronc Commun	11 et 12/11/2023 (10/18h et 9/17h) 6 et 7/01/2024 (14/18h et 9/17h) Salle d'entraînement Jeune Gaule Pt Château	Sur la formation	-Pour les juges validés n'ayant pas officié la saison dernière. -Pour les juges n'ayant pas eu 85% de leur QCM en ligne -Pour les juges non validés la saison dernière
<b>BF20 N2-1 M</b>	Niveaux 2-1	Titulaire BF20 N3	Par visio nationale 25/11/23 (14h30/18h30)-26/11/23 (9h30/12h) 28/11/23 (20h/22h30)	A déterminer	-Pour les juges et animateurs qui le souhaitent
<b>Module tronc commun</b>	Vie associative	BF10 saison dernière BF10 en formation	En visio, caméra obligatoire.		
<b>Limousin BF10</b>	Niveaux 8 -7		11 et 12/11/2023 18 et 19/11/2023 Ufolep 87 (Limoges)	16/12/2023	A déterminer Idem que l'Auvergne pour les modalités de recyclage
<b>Limousin BF20 N6-4 BF20 N3-1</b>	Niveaux 6-5-4 Niveaux 3-2-1		25 et 26/11/2023 (14/18h et 9/17h) Mairie Gerzat 9 et 10/12/2023 (14/18h et 9/17h) Mairie Gerzat	A déterminer	

